



ЛУГАНСКАЯ НАРОДНАЯ РЕСПУБЛИКА
РАСПОРЯЖЕНИЕ
ГЛАВЫ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА БРЯНКИ

24 марта 2016 г.

№ 89

Брянка

Зарегистрировано в Брянковском
городском управлении юстиции
Министерства юстиции Луганской
Народной Республики
24 марта 2016 г. за № 8/18

**Об организации и проведении
городской военно-спортивной игры «Зарница - 2016»,
посвящённой 71-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне**

С целью военно-патриотического воспитания детей и подростков, формирования качеств необходимых для военной службы и алгоритма действий в чрезвычайных ситуациях, согласно календарному плану работы Администрации города Брянки на I-II кварталы 2016 года, руководствуясь п. 3.1.34, п. 5.5.6 Положения об Администрации города Брянки Луганской Народной Республики, утвержденного Указом Главы Луганской Народной Республики от 24.06.2015 № 280/01/06/15:

1. Отделу молодёжи и спорта (Гриценко А.Л.) совместно с отделом образования (Стрижаченко С.Л.) Администрации города Брянки организовать и провести городскую военно-спортивную игру «Зарница – 2016», посвящённую 71-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне в два этапа:

- I этап – с 24 марта 2016 года по 29 апреля 2016 года в общеобразовательных учреждениях города;

- II этап – с 19 мая 2016 года по 20 мая 2016 года около пруда «Жёлтые воды», г.Брянка-1 (пос. Криворожье).

2. Утвердить прилагаемое Положение о проведении городской военно-спортивной игры «Зарница-2016», посвящённой 71–ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне.

3. Утвердить состав рабочей группы по подготовке и проведению городской военно-спортивной игры «Зарница-2016», посвящённой 71–ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне (Приложение).

4. Контроль за выполнением распоряжения возложить на заместителя Главы Администрации города Брянки согласно распределению обязанностей.

5. Распоряжение вступает в силу с момента регистрации в Брянковском городском управлении юстиции и его официальной публикации.

Глава Администрации

Н.В. Моргунов

УТВЕРЖДЕНО
распоряжением Главы
Администрации города
Брянки Луганской Народной
Республики
от 24.03.2016 г. № 89

Зарегистрировано в
Брянковском городском
управлении юстиции
Министерства юстиции
Луганской Народной
Республики
24 марта 2016 г. за № 8/18

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской военно-спортивной игры «Зарница-2016»,
посвящённой 71–ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения, требования, предъявляемые к участникам городской военно-спортивной игры «Зарница -2016», посвящённой 71–ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне (далее – игра «Зарница-2016»).

1.2. Игра «Зарница-2016» проводится среди общеобразовательных учреждений и молодежных общественных организаций города Брянки.

1.3. Игра «Зарница-2016» является необходимой составляющей системы патриотического воспитания молодежи города, обеспечивает формирование и развитие социально значимых ценностей гражданского сознания в процессе воспитания и обучения.

Проведение игры «Зарница-2016» консолидирует деятельность исполнительных органов власти Луганской Народной Республики, общеобразовательных учреждений и молодёжных общественных организаций по решению существующих проблем патриотического воспитания.

1.4. Игра «Зарница-2016» проводится в рамках календарного плана работы Администрации города Брянки на I-II кварталы 2016 года, руководствуясь п. 3.1.34 Положения об Администрации города Брянки Луганской Народной Республики, утвержденного Указом Главы Луганской Народной Республики от 24.06.2015 № 280/01/06/15.

II. Цели и задачи

2.1. Улучшение работы по военно-патриотическому воспитанию детей и подростков, подготовке их к службе в Вооруженных Силах Луганской Народной Республики, правоохранительных органах, в пожарной охране и спасательных службах.

2.2. Ориентация подростков на выбор профессии спасателя, воинской специальности.

2.3. Обобщение и обмен передового педагогического опыта по вопросам военно-патриотического воспитания.

2.4. Формирование у молодежи личных качеств необходимых для военной службы, принятия правильных решений в условиях чрезвычайных ситуаций.

2.5. Развитие инициативы и самостоятельности детей, подростков и молодежи на основе игровой деятельности.

2.6. Совершенствование физической подготовки участников.

III. Организаторы игры «Зарница-2016» и ее руководство

3.1. Организаторами игры «Зарница-2016» являются: отдел молодежи и спорта Администрации города Брянки и отдел образования Администрации города Брянки.

3.2. Общее руководство по организации и проведению игры «Зарница-2016» осуществляет отдел молодежи и спорта Администрации города Брянки.

IV. Участники игры «Зарница-2016»

4.1. В игре «Зарница-2016» участвуют юноши и девушки 2000 - 2004 годов рождения.

4.2. Состав команды: 10 участников (6 юношей, 4 девушки) и 1 руководитель.

4.3. Для участия в игре «Зарница – 2016» подаются именные заявки, заверенные врачом педиатром и директором учебного заведения в котором учится участник. Заявки предоставляются судейской коллегии в день приезда на соревнования. Форма заявки прилагается (Приложение)

V. Время, место и этапы проведения игры «Зарница-2016»

5.1. Игра «Зарница-2016» проводится в два этапа.

Первый этап игры «Зарница-2016» проводится в учебных заведениях города Брянки. Регламент проведения игр первого этапа утверждается учебным заведением.

Второй этап игры «Зарница-2016» (городской финал) проводится с 19 мая 2016 года по 20 мая 2016 года около пруда «Желтые воды» г.Брянка-1 (поселок Криворожье).

5.2. Точные время и место проведения сообщаются дополнительно через средства массовой информации (Интернет, газета «Труд горняка») за неделю до проведения мероприятия.

VI. Программа игры «Зарница-2016»

6.1. Игра «Зарница-2016» состоит из двух частей:
первый соревновательный день - конкурсы;
второй соревновательный день- военизированная эстафета.

6.2. Содержание первого соревновательного дня:

Конкурс строя и песни -

Включает в себя: доклад командира, распределение, перестроения в две шеренги, повороты на месте, прохождение торжественным маршем, исполнение строевой песни.

Критерии оценки: качество выполнения элементов и слаженность действий. Учитываются также дисциплина строя, состояние и качество формы.

Конкурс по истории края, военной истории и теории -

Проводится по принципу игры «Что? Где? Когда? » (всего 10 вопросов) Все команды принимают участие в конкурсе одновременно. На обсуждение вопроса и подготовку ответа дается одна минута. Ответы подаются командами в жюри в письменном виде.

Критерии оценки: своевременность, точность и полнота ответа.

Огневая подготовка-

Проводится из пневматической винтовки с открытым прицелом. Мишень № 8. Расстояние до мишени - 10 м. Каждый участник выполняет один выстрел.

Критерии оценки: сумма очков набранных командой.

Метание «гранаты»-

Мишень - окоп размером 3 м. х 1,1 м. Расстояние до мишени - 15 м. Каждый член команды бросает по 1 мячу для метания весом 150 г.

Критерии оценки: сумма попаданий в мишень всех членов команды (зачисляются «гранаты», которые на момент подсчета находились в окопе).

Доврачебная помощь-

Два члена команды (по выбору судьи конкурса) с «ранениями» («травмами») находятся «под огнём противника» на расстоянии 10 м от линии укреплений отряда. Необходимо тайком (по-пластунски) добраться до «раненых», оказать первую помощь (наложить шины, бинты) и доставить их до линии укрепления отряда.

Критерии оценки: время и качество выполнения задания.

Топографическая подготовка-

Команда с помощью компаса и подручных средств (коробка спичек) определяет азимут и расстояние до предмета.

Критерии оценки: время и точность выполнения задания.

Спортивный конкурс-

Скоростной бег - 30 м.

Челночный бег – 4 м. х 9 м.

Подтягивание для юношей; сгибание и разгибание рук в упоре лежа для девушек.

Критерии оценки: качество выполнения соответствующих нормативов.

Конкурс боевых листов-

Боевой листок выпускается на листе ватмана размером А2.

Критерии оценки: содержание и качество оформления листка, который освещает результаты прохождения этапов военно-спортивной игры.

6.3. Содержание второго соревновательного дня:

Описание военизированной эстафеты:

Все команды-участницы являются десантными подразделениями, заброшенными в «тыл противника» для сбора разведданных и уничтожения замаскированного командного пункта. В начале эстафеты отряд находится в нейтральной полосе в ожидании сообщений из штаба.

С целью предотвращения радиоперехвата сообщение передается с помощью дискового семафора.

Один из игроков (связист) получает у посредника записку с паролем, содержание которой передает с помощью флажков отряда, дислоцируется на расстоянии 20 м. -25 м. от него. Бойцы отряда записывают пароль и передают его посреднику, закрепленному за отрядом на время проведения эстафеты. Посредник, сверив текст, выдает командиру отряда карту этапа с обозначенным объектом противника. Связист, после передачи сообщения, присоединяется к отряду.

Получив задание и определив маршрут, отряд начинает движение.

Достигнув линии укреплений противника, бойцы тайно (попластунски) преодолевают:

- «минное поле» два бойца с щупами делают проход шириной 1 м, длиной 10 м, за ними движется отряд;
- ограждение из проволоки "мышеловка" длиной 10 м, высотой 0,4 м, шириной 1,5 м.

Участники, допустившие ошибки, преодолевают препятствие повторно и уничтожают объект бойцы бросают 1 гранату в окоп 3х1,1 с расстояния 20 м (вес гранаты 310 г). Допускается выполнение трех попыток. В случае, когда команда из трех попыток не попала в цель, она штрафует на 20 секунд и повторяет задачи.

На месте уничтоженного объекта бойцы находят карту с указанием места расположения штаба противника, определяют маршрут, «минируют» подходы к уничтоженному объекту и продолжают двигаться дальше. Бойцы подходят к ручью (углублению), переправляются через него, (переходят по бревну, держась за натянутый канат).

Отряд выходит в район «военного городка» противника, где выясняет направление движения в штаб (вариант: отряд находит телефонный провод, ведущий в штаб).

Отряд проникает в городок, "устраняет" часового бойцы преодолевают забор и бросают в мишени дротик (согласно правилам игры «дартс»).

Отряд захватывает штаб. Командир заходит в помещение и объявляет посреднику: «штаб уничтожен».

Выполнив задание, отряд движется в район эвакуации. Обязательное требование: бойцы отряда проходят эстафету с макетами

автоматов и оборудованием, необходимым для прохождения этапов эстафеты.

Во время движения и на этапах обеспечивается скрытность перемещения, при необходимости выставляется боевая охрана.

Критерии оценки: время и качество прохождения эстафеты.

VII. Судейство игры «Зарница-2016»

7.1. Конкурсы игры «Зарница-2016» оценивает судейская коллегия, состоящая из 10 человек, включая председателя, и счетную комиссию- 2 человека.

7.2. Судейская коллегия обязана до начала игры «Зарница-2016» проинформировать команды о порядке своей работы, во время проведения игры оценить команды, подвести и обнародовать предварительные итоги конкурсов и окончательные итоги игры «Зарница-2016».

VIII. Определение победителей

8.1. Команды-победители и призеры игры «Зарница-2016» определяются по большей сумме набранных очков.

8.2. Очки предоставляются:

В первой части игры «Зарница-2016» - по месту, которое заняла в том или ином конкурсе команда (например, в игре принимают участие 10 команд. Команда, занявшая 1 место получает 10 очков, команда, которая заняла 10 место - 1 очко).

Во второй части игры «Зарница-2016» - сумма очков, которые получила команда в зависимости от занятого места в эстафете, умножается на два.

В случае, если командой, или отдельными ее членами были допущены нарушения дисциплины, распорядка или условий игры «Зарница-2016», судейская коллегия может снять с команды-нарушителя до 10 очков.

В случае повторного нарушения команда может быть снята с соревнований, по решению оргкомитета.

IX. Награждение

9.1. Школьные оргкомитеты определяют самостоятельно формы поощрения победителей I этапа игры «Зарница-2016».

9.2. Команды-победительницы II этапа игры «Зарница-2016» награждаются грамотами, дипломами и призами отдела молодежи и спорта Администрации города Брянки и ценными подарками за счет источников не запрещенных

действующим законодательством Луганской Народной Республики (спонсорских средств).

Х. Организационно-финансовое обеспечение игры «Зарница-2016»

10.1. Отдел молодежи и спорта Администрации города Брянки осуществляет организационное обеспечение игры «Зарница-2016» (ознакомливает участников с Положением, находит место для проведения финальной игры «Зарница-2016», обеспечивает подбор и работу судейской коллегии, приобретает памятные подарки и призы, изготавливает грамоты и дипломы, обеспечивает освещение информации об игре «Зарница-2016» в средствах массовой информации).

10.2. Отдел образования Администрации города отвечает за подготовку команд, обеспечение участия команд из состава школьников, во время проведения обоих этапов игры, обеспечение материально-технической базы команд.

Начальник
отдела молодежи и спорта
Администрации города Брянки
А.Л.Гриценко

Начальник
отдела образования
Администрации города Брянки
С.Л.Стрижаченко

ПРИЛОЖЕНИЕ
к ПОЛОЖЕНИЮ о
проведении городской
военно-спортивной игры
«Зарница-2016», посвящённой
71-ой годовщине Победы в
Великой Отечественной войне

Заявка для участия в игре «Зарница-2016»

п/п	Фото 3х4	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	Место учебы	Домашний адрес	Виза врача

