



**АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА СТАХАНОВА
ЛУГАНСКОЙ НАРОДНОЙ РЕСПУБЛИКИ**

РАСПОРЯЖЕНИЕ

Главы Администрации

10 мая 2017

г. Стаханов

№ 265

**Зарегистрировано в Стахановском
городском управлении юстиции
Министерства юстиции
Луганской Народной Республики
06.06.2017 №7/31**

**О проведении в городе Стаханове военно-спортивной игры «Победа»,
посвященной Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.
и утверждении Положения о ней**

Руководствуясь подпунктами 3.1.34, 3.1.43 пункта 3.1. раздела III, подпунктом 4.1.5. пункта 4.1. раздела IV Положения об Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики, утвержденного Указом Главы Луганской Народной Республики от 24.06.2015 №280/01/06/15 (с изменениями), в рамках реализации Государственной целевой программы «Патриотическое воспитание подрастающего поколения Луганской Народной Республики на 2016-2020 годы», утвержденной постановлением Совета Министров Луганской Народной Республики от 27.12.2016 № 723, с целью формирования у молодых граждан города Стаханова Луганской Народной Республики прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите Отечества, а также содействие становлению активной гражданской позиции:

1. Утвердить прилагаемое Положение о проведении в городе Стаханове военно-спортивной игры «Победа», посвященной Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

2. Управлению образования и воспитания Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики совместно с отделом молодежи и спорта Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики обеспечить организацию и проведение в городе Стаханове военно-спортивной игры «Победа», посвященной Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

3. Отделу внутренней политики и информации Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики обеспечить информационную поддержку военно-спортивной игры «Победа», посвященной Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг. в средствах массовой информации.

4. Главному специалисту отдела правовой работы Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики Власовой Ю.О. предоставить настоящее распоряжение и Положение о проведении военно-спортивной игры «Победа», посвященной Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг., в Стахановское городское управление юстиции Министерства юстиции Луганской Народной Республики для государственной регистрации в установленном порядке.

5. Контроль за исполнением настоящего распоряжения возложить на и. о. заместителя Главы Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики Ковтун Т.А.

6. Распоряжение вступает в силу по истечении 10 дней после дня его официального опубликования.

**Глава Администрации
города Стаханова
Луганской Народной Республики**

С. В. Жевлаков

Утверждено
распоряжением Главы
Администрации города Стаханова
Луганской Народной Республики
от 10 мая 2017 г. № 265

Зарегистрировано в Стахановском
городском управлении юстиции
Министерства юстиции
Луганской Народной Республики
06.06.2017 №7/31

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении в городе Стаханове военно-спортивной игры «Победа»,
посвященной Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Военно-спортивная игра «Победа», посвященная Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг. (далее – Игра), проводится ежегодно с целью формирования у молодых граждан города Стаханова Луганской Народной Республики прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите Отечества, а также содействия становлению активной гражданской позиции.

II. ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Задачи проведения Игры:

обеспечение формирования и развитие у подрастающего поколения исторических и социально значимых ценностей;

развитие у подрастающего поколения чувства патриотизма, готовности к защите Родины;

развитие у молодых граждан города Стаханова Луганской Народной Республики инициативности и лидерских качеств, самостоятельности мышления, способности к анализу событий военно-политической истории;

психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;

пропаганда здорового образа жизни.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ И КООРДИНАТОРЫ

3.1. Организатором Игры является Администрация города Стаханова Луганской Народной Республики.

3.2. Общее руководство Игрой осуществляет управление образования и воспитания Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики совместно с отделом молодежи и спорта Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики.

3.3. Для оценки конкурсов и соревнований Игры распоряжением Главы Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики создается жюри, утверждается его состав, в который входят сотрудники общеобразовательных учреждений и Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики.

Жюри оценивает результаты конкурсов и соревнований, согласно критериям, определенным в настоящем положении, и определяет победителей Игры.

Жюри имеет право не допускать к конкурсам и соревнованиям участников в случае нарушения условий проведения Игры.

IV. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. В Игре имеют право принять участие учащиеся общеобразовательных учреждений города Стаханова, возраст которых 13-17 лет.

4.2. Состав команды: 12 человек (7 мальчиков + 3 девочки и 2 руководителя).

4.3. Команды должны иметь единую форму и атрибутику: название команды, эмблему, девиз.

V. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ЗАЯВОК

5.1. Для участия в Игре предоставляются следующие документы:

приказ образовательного учреждения о направлении команды для участия в Игре;

заявка на участие команды (приложение), напротив каждого участника в заявке должна стоять подпись врача и печать медицинского учреждения. (Заявка предоставляется в печатном виде и электронном в формате Word).

VI. ПРОГРАММА ИГРЫ

6.1. Игра проводится в следующих видах конкурсов и соревнований:

конкурс «Ратные страницы истории Отечества»;

конкурс «Визитка»;

конкурс «Статен в строю, силен в бою»;

соревнование «Полоса препятствий»;

соревнование «Тропа разведчика»;

соревнование «Спортивная подготовка»;

соревнование «Стрельба»;

конкурс «Кашевар».

VII. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ

7.1. КОНКУРС «РАТНЫЕ СТРАНИЦЫ ИСТОРИИ ОТЕЧЕСТВА»

7.1.1. Конкурс проводится методом тестирования. В конкурсе участвуют по три человека от команды.

7.1.2. Команде предлагается ответить на 20 тестовых вопросов (письменные вопросы и задания). При этом предлагается на каждый вопрос три варианта ответов, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится 20 минут. Участники должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы по теме «Луганщина в годы Великой Отечественной войны».

7.1.3. За правильный ответ участника команда получает 1 балл, за неправильный - 0 баллов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

7.2. КОНКУРС «ВИЗИТКА»

7.2.2. Участвует вся команда. Время выступления до 5 минут. Каждая команда готовит свою «визитную карточку». Перед выступлением команда сдает в жюри эмблему и девиз, оформленные на бумажном носителе (формат А4).

7.2.3. В творческой форме команда представляет военно-патриотическую работу своего образовательного учреждения. Конкурс включает в себя представление название команды, эмблему и девиз команды, которые должны отражать характер и особенности команды.

7.2.4. Жюри оценивает соответствие выступления военно-патриотической тематике, оригинальность сценария, качество исполнения, массовость, оформление, соблюдение регламента времени, соответствие названия, девиза и эмблемы команды изложенным выше требованиям, художественное оформление эмблемы.

7.2.5. Оценка визитки команды проводится по 10-бальной шкале. Команда участвует в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, символикой команды.

7.3. КОНКУРС «СТАТЕН В СТРОЮ, СИЛЕН В БОЮ»

7.3.1. Участвует команда в полном составе. Конкурс заключается в прохождении строем с песней. Форма одежды парадная с головными уборами, символикой команды.

7.3.2. Действия в составе команды на месте:

построение в 2 шеренги, расчет по порядку, доклад командира команды судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, ответ на поздравление;

выполнение команд: «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Разойдись», построение в одну шеренгу, расчет на «первый» - «второй», перестроение из одной шеренги в две и обратно, повороты на месте.

7.3.3. Действия в составе команды в движении:

движение строевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении;

отдание воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность;

остановка команды по команде «Стой».

7.3.4. Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1-2 раза.

7.3.5. На каждом этапе команде отводится контрольное время 7 минут. Подведение итогов выступления команды оценивается жюри по 10-бальной системе за каждый отдельный элемент строевой подготовки. Если прием пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен неправильно - ставится оценка «0».

7.3.6. Лучшими считаются команды, которые наберут большую сумму баллов. В случае равенства баллов команды получают одинаковое место.

7.4. СОРЕВНОВАНИЕ «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

7.4.1. Соревнование командное, лидирование разрешено по всей дистанции. Состав команды 6 человек (не менее 1 девочки). Форма одежды - спортивная.

7.4.2. *Преодоление препятствия («маятник»):*

каждому участнику необходимо преодолеть расстояние между контрольными линиями при помощи вертикально подвешенной веревки. Расстояние между контрольными линиями - 3,5 метра.

нарушения:

заступ за контрольную линию - 1 балл;

два участника на веревке - 3 балла;

касание рельефа - 6 баллов.

7.4.3. *«Мышеловка»:*

команде необходимо преодолеть расстояние между двумя контрольными линиями под натянутыми веревками;

длина этапа - до 10 метров;

нарушения:

заступ за контрольную линию - 1 балл;

касание веревок любой частью тела - 5 баллов.

7.4.4. *Преодоление условной траншеи:*

длина этапа - до 2,5 метра. Участники преодолевают условную траншею прыжком.

нарушения:

заступ на контрольную линию - 1 балл;

опора ногой в границах этапа - 6 баллов.

7.4.5. *Преодоление «болотистой местности по кочкам»:*

участники преодолевают условное болото, по «кочкам» перепрыгивая с одной на другую без пропуска;

длина этапа до 10 метров, расстояние между кочками – 1-1,5 метра, количество кочек - до 10, кочки - камни природного происхождения;

нарушения:

заступ за контрольную линию - 1 балл;

касание рельефа рукой, ногой, если обе ноги находятся на кочке - 1 балл;

опора ногой на рельеф - 3 балла.

7.4.6. *Транспортировка пострадавшего:*

длина этапа до 25 метров;

двое участников переносят условно пострадавшего на руках;

нарушения:

заступ за контрольную линию - 1 балл;

движение по рельефу - 6 баллов.

7.4.7. Метание спортивной гранаты в окоп:

цель - окоп размером 3 x 1,5 метра, дальность до центра цели - 15 метров, положение для броска - с места или разбега, вес гранаты - 500 грамм, количество бросков каждому участнику – 1;

за непопадание - штраф 3 балла.

7.4.8. Подведение результатов:

результат команды определяется по сумме времени прохождения дистанции и штрафного времени (1 штрафной балл равен 30 секунд);

в случае не прохождения командой одного из этапов команда занимает место после команд, прошедших дистанцию полностью.

7.5. СОРЕВНОВАНИЕ «ТРОПА РАЗВЕДЧИКА»

7.5.1. В данном виде соревнований принимает участие 3 человека (2 мальчика + 1 девочка). Форма одежды - спортивная.

7.5.2. Определение топографических знаков:

7.5.2.1. Команда получает карточку с изображенными 10-ю топографическими знаками для топокарт масштабом 1:25000. Задача команды за определенное время расшифровать значение данных топонимов и записать их словами в судейской карточке.

Оценивание:

Неправильный ответ при определении топонима - 3 балла;

Неточность при определении топонима - 1 балл.

7.5.2.2. Команда получает карточку со словесным описанием 10-ти топонимов. Задача команды за определенное время изобразить в карточке цветными карандашами данные топографические знаки.

Оценивается:

неправильный ответ при изображении топонима - 3 балла;

не полностью изображен топоним или несоответствие цвета -1 балл.

7.5.3. *Ориентирование по азимуту на местности:*

команде за определенное время необходимо определить азимут и расстояние до расположенных на местности объектов при помощи компаса;

пользоваться другими измерительными приборами запрещено;

ошибка за каждые 3°, сверх первых 3° - 1 балл;

ошибка за каждые 3 метра, сверх первых 3 метров - 1 балл;

результат команды в отдельных упражнениях (определение топографических знаков и ориентирование по азимуту на местности) определяется по наименьшей сумме штрафных баллов.

7.5.4. Результат команды в соревновании «Тропа разведчика» определяется по сумме мест в отдельных упражнениях.

7.6. СОРЕВНОВАНИЕ «СПОРТИВНАЯ ПОДГОТОВКА»

7.6.1. В данном виде соревнований участвует вся команда.

7.6.2. *Подтягивание на перекладине (юноши):*

участник с помощью судьи принимает положение виса хватом сверху;

подтягивается непрерывным движением так, чтобы его подбородок оказался над перекладиной;

опускается в вис;

самостоятельно останавливает раскачивание и фиксирует на 0,5 секунде видимое для судьи положение виса;

не допускается сгибание рук поочерёдно, рывки ногами или туловищем, перехват руками, остановка при выполнении очередного подтягивания;

пауза между повторениями не должна превышать 3 секунды.

7.6.3. *Сгибание и разгибание рук в упоре «лежа» (отжимание):*

участвуют девушки;

исходное положение - упор «лежа» на полу;

голова, туловище и ноги составляют прямую линию;

сгибание рук выполняется до касания грудью предмета высотой до 10 сантиметров, не нарушая прямой линии тела, а разгибание производится до полного выпрямления рук при сохранении прямой линии тела;

дается одна попытка;

пауза между повторениями не должна превышать 3 секунды;

фиксируется количество отжиманий при условии правильного выполнения упражнения.

7.6.4. Прыжок в длину с места:

выполняется с места двумя ногами от стартовой линии с махом рук;

длина прыжка измеряется в сантиметрах от стартовой линии до ближнего касания ногами или любой частью тела;

участнику предоставляется три попытки.

7.6.5. Кросс-эстафета 10 раз по 100 метров:

первые три этапа бегут девушки. Остальные этапы - в составе на усмотрение команды.

7.6.6. Подведение результатов:

первенство лично-командное;

определение победителей в личном зачете по наилучшему результату;

в случае равенства участники занимают одинаковое место;

определение результата в отдельных видах спортивной подготовки по сумме результатов участников команды, в случае если команда имеет неполный зачет, она занимает место после команд, имеющих полный зачет;

победители в соревновании «Спортивная подготовка» определяются по сумме мест в отдельных упражнениях.

7.7. СОРЕВНОВАНИЕ «СТРЕЛЬБА»

7.7.1. В соревнованиях по стрельбе из пневматической винтовки принимают участие 4 учащихся от команды независимо от пола.

7.7.2. Участники поражают мишени из положения лежа, с упора.

7.7.3. Количество выстрелов на каждого участника: 3 пробных + 5 зачетных.

7.7.4. Расстояние до мишени - 10 метров.

7.7.5. Мишень - № 8.

7.7.6. *Подведение результатов:*

первенство лично-командное;

победитель в личном зачете определяется по наилучшему количеству очков;

в случае равенства результатов участники занимают одинаковое место;

командный результат определяется по сумме результатов отдельных участников;

в случае равенства результатов, учитывается результат первого номера команды;

если результаты равны, команды занимают одинаковое место;

в случае равенства результата у призеров, между ними назначается дополнительная перестрелка.

7.8. КОНКУРС «КАШЕВАР»

7.8.1. Конкурс «Кашевар» проводится в один тур, одновременно для всех команд-участниц конкурса.

7.8.2. В конкурсе проверяется умение приготовить вкусную и здоровую пищу, а также умение команды презентовать ее оригинальным способом.

7.8.3. Оценку конкурса «Кашевар» проводит жюри по результатам дегустации блюд.

VIII. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

8.1. Игра проводится ежегодно с апреля по июнь.

IX. ОПРЕДЕЛЕНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

9.1. Победитель в общекомандном зачете Игры определяется по наименьшей сумме мест в отдельных видах конкурсов и соревнований.

9.2. Команды, принявшие участие не во всех видах соревнований, занимают место ниже команд, принявших участие во всех видах.

9.3. В случае если две или более команд наберут равное количество баллов, предпочтение отдается команде, показавшей лучший результат в конкурсе «Статен в строю, силен в бою», «Полоса препятствий».

9.4. Команды, занявшие I, II, III места в общекомандном зачете награждаются грамотами Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики, кубками, медалями, призами.

9.5. Победители по видам соревнований конкурсной программы награждаются грамотами Администрации города Стаханова Луганской Народной Республики.

**Начальник управления
образования и воспитания
Администрации города Стаханова
Луганской Народной Республики**

Ю.А. Иова

Приложение

к Положению о проведении в городе Стаханове военно-спортивной игры «Победа», посвященной Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

Заявка на участие команды

(название команды)

ГБОУ ЛНР

(название учебного заведения)

в военно-спортивной игре «Победа», посвящённой Победе в Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

№ п/п	Ф.И.О. ребенка (полностью)	Дата рождения	Класс	Медицинское заключение	Подпись врача
1.					
2.					
3.					

Руководитель команды _____
(Ф.И.О.)

Всего допущено к соревнованиям _____

Медработник

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Руководитель

ГБОУ ЛНР

(подпись)

(инициалы, фамилия)